

Quelques Sites internet « ressources » pour la continuité pédagogique

Nom et adresse du site	Présentation	Observations
<p>Calcul@tice : https://calculatice.ac-lille.fr/spip.php?rubrique2</p> 	<p>Conçu par un groupe de travail de l'académie de Lille, c'est une ressource fiable et très intéressante pour des activités interactives variées de calcul mental. Adaptées à chaque niveau du CP au CM2 et de difficultés croissantes.</p> <p><i>De nombreuses écoles participent au rallye annuel.</i></p>	<p>Fonctionne sur PC en ligne ou en téléchargement et sur Tablettes en ligne ou application à télécharger.</p> <p>Pas besoin de se créer un compte ou d'entrer un pseudo pour faire les activités, il suffit de cliquer sur le niveau de classe puis de choisir une activité. Il est possible de refaire le parcours d'un ancien rallye.</p> <p><i>Les enseignants peuvent créer un compte pour leur classe pour donner un programme précis à leurs élèves et obtenir leurs résultats.</i></p>
<p>Orthophore : https://orthophore.ac-lille.fr/</p> 	<p>Conçu par un groupe de travail de l'académie de Lille, c'est une ressource fiable et très intéressante pour des activités interactives de dictées autocorrectives. Adaptées à chaque niveau du CE1 au CM2</p>	<p>Pas besoin de se créer un compte, il suffit de sélectionner le niveau de l'élève pour avoir une dizaine de dictées à sa disposition.</p> <p><i>Les enseignants peuvent créer un compte pour leur classe afin de suivre les résultats de leurs élèves.</i></p>
<p>Ortholud : https://www.ortholud.com/index.html</p> 	<p>Un site qui propose des activités interactives de conjugaison, grammaire, orthographe, vocabulaire, dictée et lecture compréhension.</p> <p>Adaptées à chaque niveau de la maternelle GS au CM2 (<i>même jusqu'au collège 5^{ème}</i>)</p>	<p>On choisit d'accéder soit par le niveau de classe, soit par le domaine choisi.</p>
<p>Mathador : https://www.mathador.fr/solo.html</p> 	<p>Conçu par CANOPE, c'est une ressource fiable et très intéressante pour des activités interactives de calcul mental. Adaptée du CE2 au CM2</p>	<p>Mathador propose du calcul « à l'envers », c'est la forme de calcul mental la plus efficace pour progresser.</p> <p>Il existe en version payante, mais le lien donné mène vers le gratuit. <i>Il existe le jeu de société associé.</i></p>

<p>Les fondamentaux : https://www.reseau-canope.fr/lesfondamentaux/accueil.html</p> 	<p>Découvrez sur Les fondamentaux plus de 400 films d'animation pour apprendre, de façon ludique, les notions fondamentales de l'école élémentaire en français, mathématiques, sciences, technologie, enseignement moral. Adapté du CP au CM2</p>	<p>Pour accéder aux petites vidéos (<i>dessins animés</i>) par matière, il faut se rendre en bas de page d'accueil du site.</p> <p><i>Les enseignants peuvent se créer un compte (payant : cotisation CANOPE) et obtenir toutes les fiches pédagogiques qui correspondent aux vidéos.</i></p>
<p>Programmation informatique : https://code.org/</p> 	<p>Un site très intéressant pour initier nos élèves à la programmation (domaine de la géométrie) La progression proposée au fur et à mesure des activités est efficace car elle respecte le pas à pas nécessaire à la construction de la notion. L'environnement proposé avec des personnages de jeux vidéo connus motive les élèves.</p>	<p>Pour les élèves de Grande section, CP et CE1, il vaut mieux commencer par ce niveau : https://studio.code.org/s/course1/stage/3/puzzle/1</p> <p>Pour les élèves de CE2, CM1 et CM2, on commencera par https://studio.code.org/s/course2 puis on leur proposera ce niveau : https://code.org/minecraft pour qu'ils puissent peu à peu programmer leur propre jeu à mettre en ligne !!</p>
<p>EBook Kids : http://ebookkids.com/</p> 	<p>Plus de 1400 livres pour enfants Retrouvez des histoires de pirates, de princesses, d'animaux.... Mais aussi des devinettes, des jeux...</p>	<p>EBookKids est disponible sur tous les supports (tablettes, PC, Smartphone,..) avec des éditions 100 % inédites, pour les enfants mais aussi pour les parents.</p>
<p>Des livres numériques gratuits sur Kindle pour la jeunesse : https://airtable.com/shrIjB6cixsMnviIT/tblnzbGWali6xYhmm?blocks=hide</p>	<p>De nombreux livres numériques à télécharger gratuitement jusqu'au 31 mars !!!</p>	
<p>Inspecteur Lafouine C3 – missions d'enquête : http://classeelementaire.free.fr/litterature/textes/lafouine.pdf</p> 	<p>67 Enigmes policières à résoudre. 67 textes à lire et comprendre finement pour trouver les indices qui permettront de trouver le coupable. Convient aux élèves de CE2 au CM2. Envoyer 1 énigme par jour aux élèves pour les inciter à lire (<i>compréhension fine</i>) motivés par le défi d'une enquête policière et l'objectif de trouver le coupable.</p>	<p>Le fichier pdf commence par donner les divers types d'enquêtes et les solutions. Les textes commencent à la 4^{ème} page (2 texte par page) Lien vers le fichier format « odt » (modifiable pour des copier/coller) : Inspecteur Lafouine (odt modifiable)</p>

<p>Logiciels éducatifs : https://www.logicieleducatif.fr/indexce1.php</p> 	<p>Site proposant des jeux éducatifs. Les jeux sont jouables en ligne, ils sont tous gratuits et aucune installation ni inscription n'est nécessaire. Il concerne le français et les mathématiques du CP au CM2 (<i>même collège</i>)</p>	<p>Tous les jeux ont été conçus par un enseignant spécialisé et formateur TUIC (Technique Usuelle de l'Information et de la Communication). D'autres enseignants (et techniciens) apportent régulièrement leur contribution.</p>
<p>PEPIT : http://www.pepit.be/</p> 	<p>Le site de nos amis belges propose plus de 1250 exercices interactifs de la maternelle MS au CM2 (même au collège). Les exercices sont proposés par niveau d'âge mais aussi par entrées disciplinaires (<i>conjugaison, tables de multiplication</i>) ... Les exercices en Flash peuvent être exécutés directement en ligne ou téléchargés sur son ordinateur pour jouer ultérieurement hors connexion.</p>	
<p>Historalyle : http://historalyle.ac-lille.fr/index.php</p> 	<p>Historalyle : http://historalyle.ac-lille.fr/index.php Conçu par un groupe de travail de l'académie de Lille, c'est une ressource fiable et très intéressante pour culièrement la Moyen Age.</p> <p><i>De nombreuses écoles participent au rallye annuel.</i></p>	<p>Historalyle : http://historalyle.ac-lille.fr/index.php Conçu par un groupe de travail de l'académie de Lille, l'environnement des élèves. très intéressante pour culièrement la Moyen Age.²</p> <p><i>trouve un peu plus bas dans la page d'accueil.</i></p> <p><i>ant le Moyen-Age, se</i></p> <p><i>De nombreuses écoles participent au rallye annuel.</i></p>
<p>VIKIDIA : l'encyclopédie : https://fr.vikidia.org/wiki/Vikidia:Accueil</p> 	<p>Vikidia est une encyclopédie en français, pour des lecteurs âgés de 8 à 13 ans. C'est une petite « sœur » de Wikipédia, elle est plus adaptée au niveau de nos élèves de classes élémentaires. Très utile pour faire des recherches.</p>	<p>Tout comme Wikipédia, c'est un site communautaire. Il est organisé de la même façon, recherche par mot clef.</p>

<p>QWANT JUNIOR : https://www.qwantjunior.com/</p> 	<p>Qwant Junior est un moteur de recherche adapté aux enfants âgés de 6 à 12 ans. En plus des caractéristiques de base, le moteur possède une liste noire de sites jugés violents ou pornographiques, basée sur celle établie par l'université de Toulouse, et bloque les liens de commerce en ligne. Il met en avant les sites jugés pédagogiques, tout comme les actualités présentes sur sa page d'accueil, rédigées par un journaliste, adaptées à ce public.</p>	<p>Dans le menu latéral gauche, un module « Éducation », spécifique à cette version, permet d'effectuer une recherche exclusivement sur des sites éducatifs et/ou spécialisés.</p>
<p>Soutien scolaire 67 : http://soutien67.free.fr/sommaire.htm</p> 	<p>Ressources pour l'école élémentaire - Activités en ligne - Cours en ligne - Fiches d'exercices à imprimer CP - CE1 - CE2 - CM1 - CM2 Mathématiques - Français - Histoire - Géographie – Sciences.</p>	<p>On peut choisir l'entrée par les matières ou pas niveau de classe.</p>
<p>Jeux de lulu le lutin malin : http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/</p> 	<p>Pour les enfants de 4 à 8 ans Types d'activités : Logique, stratégie/Autour du nombre/ Des lettres, des mots.../ Orientation, déplacement/ Observation/ prise en main de la souris/ Divers : relation occulo-manuelle, coordination entre audition et mvt souris.</p>	
<p>Lulu la taupe : https://lululataupe.com/2-4-ans/jeux-educatifs</p> 	<p>Un site de jeux interactifs et à imprimer pour enfants des classes de maternelle. Les jeux en ligne sont classés par âge, des jeux pour apprendre et s'amuser. Les jeux à imprimer gratuits permettront de passer d'agréables moments : labyrinthes, relier les points, coloriages, coloriages codés et autres fiches pédagogiques.</p>	